**A Taxi Routing**

----------------------------------------------------------------------------------------------------

0 – 1 – 3 – 2 – 4 – 0 : 8 + 3 + 3 + 2 + 2 = 18

0 – 2 – 4 – 1 – 3 – 0 : 5 + 2 + 5 + 3 + 2 = 17

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 0 | 0 | 8 | 5 | 1 | 10 |
| 1 | 5 | 0 | 9 | 3 | 5 |
| 2 | 6 | 6 | 0 | 8 | 2 |
| 3 | 2 | 6 | 3 | 0 | 7 |
| 4 | 2 | 5 | 3 | 4 | 0 |

***Bitmask :***

AND : & OR : | XOR : ^ NOT: ~

OR 1 => 1; 0 => Giữ nguyên. AND 0 => 0; 1 => Giữ nguyên

* 1 << n => dịch trái bit 1 đi n bit. VD: n = 4 => k = 1000
* Để biến bit thứ n thành 1 thì m = k OR 1 << n
* Để biến bit thứ n thành 0 thì m = k AND NOT(1<<n)
* Lấy bit thứ n thì m = (k>>n) AND 1